

BAB V

KESIMPULAN, IMPLIKASI, SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis penelitian dari uji coba kelompok kecil dengan 6 sample yang diuji cobakan sebanyak 12 model permainan menembak dan uji coba kelompok besar terhadap 22 sample dengan 12 model permainan menembak, maka peneliti menarik kesimpulan bahwa model permainan menembak untuk anak usia 11-12 tahun dapat dikembangkan dan diterapkan sebagai media bermain pengenalan olahraga menembak untuk di masa anak-anak. Model permainan menembak untuk anak usia 11-12 tahun menghasilkan produk akhir berupa buku Model menembak berbasis permainan.

B. Implikasi

Model permainan menembak yang sudah dikembangkan oleh peneliti dapat dikatakan tepat untuk menambah wawasan dan pengetahuan tentang olahraga menembak. Model pengembangan permainan olahraga menembak ini juga membantu menentukan eksistensi olahraga menembak di masyarakat ini karena telah cukup menarik perhatian anak untuk memainkannya. Berdasarkan hasil penelitian model permainan menembak untuk anak usia (11-12 tahun), para orangtua dapat melakukan pembinaan permainan olahraga menembak dengan menerapkan permainan menembak sebagai permainan di masyarakat.

C. Saran

Pada bagian ini dikemukakan beberapa saran oleh peneliti sehubungan dengan model menembak berbasis permainan yang dikembangkan. Adapun saran-saran yang dikemukakan meliputi saran pemanfaatan, saran deseminasi, dan saran pengembangan lebih lanjut.

1. Sarana Pemanfaatan

Pada pemanfaatan produk ini harus memperlihatkan kondisi sarana dan prasarana yang ada. Produk ini diharapkan menjadi alternatif media permainan olahraga tembak yang menjadi rujukan para orangtua di lapangan Plafon Jakarta Timur .

2. Anak-anak

Produk model permainan olahraga tembak yang dikemas dalam bentuk buku ini sebaiknya dilihat atau dipelajari terlebih dahulu sebelum melaksanakan kegiatan permainan menembak, sehingga diharapkan dapat memainkan permainan menembak.

3. Masyarakat

Pada pelaksanaan permainan menembak sebaiknya orangtua mensosialisasi terlebih dahulu kepada anak-anak bahwa permainan menembak ini memiliki nilai-nilai positif.